

チャレンジ! (2~6人スレイ時用のヴァリエントルール)

ゲームをより刺激的にするヴァリエントルールです!チームでテーマを1つ決めてから、ゲームを開始します。

コネクションへの挑戦時には、できるだけそのテーマに関連する単語を考えて宣言しましょう。

テーマを選びましょう!自分達で作っても楽しいですよ!

■ 映画のタイトル	■ 文学作品	■ アジア	■
■ オタク文化	■ 物語や伝承	■ 大人の話題	■

通常の点数とは別に、テーマに関する単語を宣言して成功した挑戦の数を数えておきます。

× テーマに関する成功が2回以下 または 点数が7点以下	⚡ ■ 良いチーム テーマに関する成功が3回 かつ 点数が8点以上	⚡ ■ すごいチーム テーマに関する成功が4回 かつ 点数が8点以上	⚡ ■ 圧倒的一体感 テーマに関する成功が5回以上 かつ 点数が8点以上
------------------------------------	--	---	---

ミッション! (3~6人スレイ時用のヴァリエントルール)

ミッションは、チームがさらなる進化を遂げて、最高のコネクションになるためのヴァリエントルールです! 7つの課題から1つを選び協力して解決しましょう。特記がない限り、通常のルールが適用されます。

1 ■ 助け合ってコネクション 条件: 目標カードを3枚とも達成する。 	× 達成できていない目標カードがある または 点数が5点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 6 - 10</td> <td>■ すごいチーム 11 - 13</td> <td>■ 圧倒的一体感 14 - 15</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15
■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15			
2 ■ 広がってコネクション 条件: 3枚以上のカードから成る コネクションへの挑戦を3回成功させる。 	× 3枚以上のカードから成るコネクションへの挑戦の成功回数が2回以下 または 点数が5点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 6 - 10</td> <td>■ すごいチーム 11 - 12</td> <td>■ 圧倒的一体感 13 - 14</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 12	■ 圧倒的一体感 13 - 14
■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 12	■ 圧倒的一体感 13 - 14			
3 ■ 混ざり合ってコネクション 条件: 創造フェイズでは、一切会話をしてはならない。	× 創造フェイズ中に会話をしてしまった または 点数が5点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 6 - 10</td> <td>■ すごいチーム 11 - 13</td> <td>■ 圧倒的一体感 14 - 15</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15
■ 良いチーム 6 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15			
4 ■ 狙ってコネクション 条件: 目標カードを3枚ではなく4枚用意し、 その4枚すべてを達成する。 	× 達成できていない目標カードがある または 点数が8点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 9 - 12</td> <td>■ すごいチーム 13 - 14</td> <td>■ 圧倒的一体感 15 - 16</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 9 - 12	■ すごいチーム 13 - 14	■ 圧倒的一体感 15 - 16
■ 良いチーム 9 - 12	■ すごいチーム 13 - 14	■ 圧倒的一体感 15 - 16			
5 ■ 巡り合ってコネクション 条件: 挑戦に失敗した場合、今回のコネクション ペアのうち1人が、自分の未使用のお助けカードを 使用済みの状態にしなければならない。	× 挑戦に失敗した時点で、今回のコネクションペアの両方のお助けカードが 使用済みである または 点数が7点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 8 - 10</td> <td>■ すごいチーム 11 - 13</td> <td>■ 圧倒的一体感 14 - 15</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 8 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15
■ 良いチーム 8 - 10	■ すごいチーム 11 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15			
6 ■ 約束してコネクション 条件: ちょうど2枚のカードから成る コネクションへの挑戦を4回成功させ、 かつ目標カードを3枚とも達成する。 	× 2枚のカードから成るコネクションへの挑戦の成功回数が3回以下 または 達成できていない目標カードがある または 点数が9点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 10 - 11</td> <td>■ すごいチーム 12 - 13</td> <td>■ 圧倒的一体感 14 - 15</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 10 - 11	■ すごいチーム 12 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15
■ 良いチーム 10 - 11	■ すごいチーム 12 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15			
7 ■ 通じ合ってコネクション [3人での挑戦に成功する]の目標カードは使用しない。 条件: お助けカードを使用してはならない。 また、ゲーム中は口頭での会話やジェスチャーを 一切行ってはならない。 連想フェイズ時、手番のプレイヤーは、今回挑戦する コネクションを1人で決定しなければならない。	× ゲーム中にコミュニケーションを取ってしまった または 点数が9点以下	⚡ <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>■ 良いチーム 10 - 11</td> <td>■ すごいチーム 12 - 13</td> <td>■ 圧倒的一体感 14 - 15</td> </tr> </table>	■ 良いチーム 10 - 11	■ すごいチーム 12 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15
■ 良いチーム 10 - 11	■ すごいチーム 12 - 13	■ 圧倒的一体感 14 - 15			