

# living forest

リビング・フォレスト

## ソロモード



鬼火が襲いかかり、その猛火と聖樹との間に立っているのはあなた1人だけです!

止むことのない攻撃から森を守るために戦い、鬼火を完全に追い払うのに十分なほど、森の護りを強固なものにしなければなりません。

ゲームの準備	2
難易度	3
ソロルール	3

# ゲームの準備

基本ゲームとほとんど同様の方法で準備を行います。以下の変更を適用します。

- コストが1～5の護りの木タイルは2枚ずつだけ使用します。同様に、コストが6～11のものは1枚ずつだけ使用します。

- 火まといバラカードは7枚だけを延焼ボード上に置きます。残りは箱へと戻します。

- 中立(あなたの使用する精霊以外)の勝利要素タイルのうち1組から、**炎の勝利要素タイル**を抜いて箱へと戻します。残り2枚を精霊の環ボードのそばに置いておきます。

- あなたの精霊スタンドを精霊の環ボードの2/4人時使用の岩マスに、中立の精霊スタンドのうち1つを2/3/4人時使用の岩マスに配置します。

- 森ボードは、あなたが使用したい精霊のもの1枚だけを使用します。

- あなたの勝利要素タイルから、**炎の勝利要素タイル**を抜いて箱へと戻します。残り2枚は、望む順番であなたの手元に縦1列で並べます。

- それぞれ1～3枚の炎トークンを使って、以下のとおり11個の**束**を作ります。各ラウンドでは1束を使用するため、これらはラウンドカウンターとして機能します。各束は使用するラウンド順に守護獣ボードのそばに並べ、残りの炎トークンは箱へと戻します。準備時には、精霊の環ボードの中央には炎トークンを置けません。



1ラウンド目:		5ラウンド目:			9ラウンド目:			
2ラウンド目:		6ラウンド目:			10ラウンド目:			
3ラウンド目:		7ラウンド目:			11ラウンド目:			
4ラウンド目:			8ラウンド目:					

# 難易度

右の5つから、遊びたい難易度1つを選択してください。下に行くほど難しくなります。必要に応じて、選択した難易度に応じた追加の準備を行います。

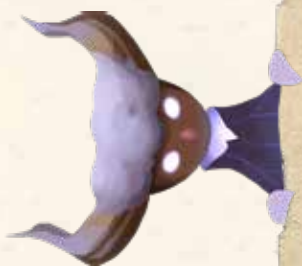
**守護精霊:** 欠片トークン2枚を取ります。

**森の意志:** 2ページの準備から変更点はありません。

**偉大なる守護者:** 延焼ボードから火まといバランカード1枚を取り、自分の開始時守護獣カード14枚に加えてよく混ぜます。

**サンキに選ばれしもの:** 延焼ボードから火まといバランカード2枚を取り、自分の開始時守護獣カード14枚に加えてよく混ぜます。

**鬼火を滅ぼす者:** 欠片トークン1枚を取ります。中立の精霊スタンドを1つ増やし、それぞれを3人プレイ時のように精霊の環ボード上に配置します。追加の中立の精霊ぶんの護りの木と聖なる花の勝利要素タイルを、精霊の環ボードのそばに加えます。



# ソロルール

基本ゲームとほとんど同様の方法でゲームを行います(各ラウンドのアクションフェイズでは、あなたが1回だけ手番を行います)が、以下の変更を適用します。

## 炎トークン

各ラウンドの開始時、前のラウンドで守護獣ディスプレイから守護獣カードが取られていたか否かにかかわらず、このラウンド用の炎トークンの束を精霊の環ボードの中央に加えます。ラウンド終了フェイズの「2.鬼火が聖寿を襲う!」は省略されます。

## 精霊の環ボード

ラウンド終了時、精霊の環ボードの中央に炎トークンが1枚でも残っていれば、中立の精霊スタンドを2マスずつ進めます。1枚も残っていなければ、1マスずつ進めます。

あなたが中立の精霊スタンド1つに飛び越されるたびに、あなたの勝利要素タイルの列から一番上の1枚を取り、精霊の環ボードのそばへと置きます。

あなたが中立の精霊スタンド1つを飛び越すたびに、精霊の環ボードのそばから任意の勝利要素タイル1枚を取り、自分の勝利要素タイルの列の一番上に置きます。

## 勝利

以下のうち少なくとも1項目のものを保持することで、ゲームは即座に終了し、あなたは鬼火に勝利します。



12種類の護りの木

もしくは



12輪の聖なる花

あなたは12個の炎を集めることでは勝利できません。



## 敗北

11ラウンド目の終了時まで、上記の2つの条件のいずれも満たすことができなければ、あなたは鬼火に敗北します。

また、以下の条件のうち1つ以上が満たされた場合も、あなたは即座に鬼火に敗北します。



・延焼ボードから最後の火まといバランカードが取られる

もしくは



・精霊の環ボードの中央に8枚目の炎トークンが置かれる

もしくは



・中立の精霊スタンドがあなたを飛び越え、あなたのものである最後の勝利要素タイルが手元からなくなる