

目標

ゲームの準備部分で説明したように、全員の目標が3つ公開されています(メインボード上に印刷されている目標+目標カード)。ゲーム中に目標を達成することで、各醸造家は勝利点を得ることができます。目標を達成するためには、**ミニ労働者駒を1個「犠牲にする」**必要があります。ゲームの残りの間、このミニ労働者駒は使用できなくなります。



各目標について、**最初**に達成した醸造家は、ミニ労働者駒をその目標の3勝利点のスペースへと置き、勝利点マーカーを即座に進めます。2番目に達成した醸造家は、同様にミニ労働者駒を置き、2勝利点を得ます。以降、この目標は誰も達成できません。目標は、条件を満たしていれば(そして目標上のスペースに空きがあれば)、自分の手番中の任意のタイミングで達成できます。目標の達成はアクションには数えません。

注意:

- ラウンド終了フェイズ中は目標を達成できません。
- ゲーム開始時、各醸造家が持っているミニ労働者駒は2個だけです。目標達成のために(あるいは「研究所」の拡張タイルのために)ミニ労働者駒を犠牲にする価値があるかどうかは、十分に検討する必要があります。
- 個人サプライにミニ労働者駒が残っていない場合は、ボーナスアクションエリアに配置済みのものから1個を移します。
- 犠牲にしたミニ労働者駒は、ゲームの終了までそのスペースに留まります!
- 「機械室」の拡張タイルを建築することで、共通サプライから追加のミニ労働者駒を2個得られます。
- 2人プレイ時、各目標は最初の1人しか達成できません。得られる勝利点は3勝利点のままです(付録の「2人プレイ時の準備」を参照)。

目標一覧(左2つはメインボード、右5つはカード)

- **重要:**目標は、指定の内容物を所持しているだけで達成できます。達成時に消費はしません。

<p>3 = Bier 1. 2. 3 2</p>	<p>4 ≠ Bier 1. 2. 3 2</p>	<p>4 [Expansion Tile Icon] 1. 2. 3 2</p>	<p>6 [Block Icon] 1. 2. 3 2</p>	<p>7 [Barrel Icon] 1. 2. 3 2</p>	<p>4 [Light Bulb Icon] 1. 2. 3 2</p>	<p>4 [Brewing Level Icon] 1. 2. 3 2</p>
セラーに同じ種類のビールタイルが3枚以上ある	セラーに4種類以上のビールタイルがある	拡張タイルを4枚以上建築している	醸造所ボードからブロックを6個以上取り除いている	樽倉庫とセラーに樽が合計7個以上ある*	カード列に電球が4個以上ある	醸造レベルが4に達している

*改良済み樽倉庫の仮想樽も、目標達成に必要な樽7個のうち1個として数えることができます。